

NAVODILA ZA DIDAKTIČNO IGRO

VODA TEČE, NIČ NE REČE

Vsebinski cilji igre:

- pridobijo znanje o vodi
- ozavešijo pomen varčevanja pitne vode
- ozavešijo pomen odgovornega ravnanja z vodo, z vodotoki...

Pravila

Igro lahko igrata dva ali štirje igralci.

Na začetku si igralci izberejo eno barvno figurico in se postavijo na polje enake barve.

Igralne karte z vprašanji postavijo na kupček.

Enkrat vržejo kocko. Kdor vrže največje število, začne prvi.

Potek igre

Prvi igralec enkrat vrže kocko. Drugi igralec po vrsti vzame zgornjo kartico s kupčka in prvemu igralcu prebere vprašanje.

- Če pove pravilni odgovor, se pomakne za toliko polj naprej, kot je vrgel pik na igralni kocki.
- Če pove napačen odgovor, se ne sme premakniti – ostane na istem mestu.
- Če vrže 6 pik ima pravico do novega vprašanja, četudi je prvega odgovoril napačno.



Na vrsti je drugi igralec. Tretji igralec vzame kartico in drugemu igralcu prebere vprašanje...

Vsi igralci pozorno poslušajo odgovore. Pravilen odgovor je napisan pod vprašanjem z zeleno barvo. Pravilnost odgovora potrди bralec kartice. Kartico nato vrne pod kupček.

V prvem delu vsak igralec potuje po svoji poti, nato se sosednji poti dvakrat združita, kar pomeni, da se dve figurici ne moreta nahajati na istem mestu in se lahko »požrta«. V tem primeru se »požrti« igralec vrne na začetno polje in nadaljuje z igro.

Ko se igralec približuje koncu poti, mora vreči točno število pik, kot jih manjka do polja z napisom cilj.

Zmaga tisti igralec, ki prvi pride do cilja.